

**Справка по организации и проведению
Городской интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер»,
финальный тур «Успех»
по биологии, экологии по теме «Биоразнообразие. Биосферные
заповедники и Глобальные геопарки ЮНЕСКО».**

В соответствии с приказом главного управления образования администрации города Красноярска от 30.12.2021 № 563-П «Об утверждении планов муниципальных работ», на базе МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения» 14 апреля 2023 года состоялась городская интеллектуальная игра «Эрудит-Премьер» финального тура «Успех» по биологии, экологии, по теме: «Биоразнообразие. Биосферные заповедники и Глобальные геопарки ЮНЕСКО».

Цель мероприятия:

- интеллектуальное развитие личности, поднятие престижа знаний у обучающихся образовательных учреждений города Красноярска;
- выявление в ходе игры сильнейших команд (1-ое, 2-ое, 3-е места) и сильнейших игроков 2022-2023 уч. года в данной области знаний.

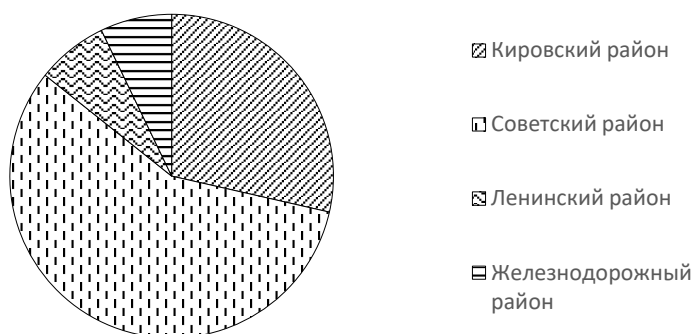
Список команд принимавших участие в игре:

1.	«Аммониты», школа № 90
2.	«Метеор», школа № 91
3.	«Экстрим24», школа № 24
4.	«Оптимисты», МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», школа № 18
5.	«Алмаз», школа № 147
6.	«КИТ», школа № 115
7.	«ЭРУДИТЕКИ», школа № 18
8.	«Митохондрии», школа № 144
9.	«47 хромосома», МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения», школа № 152
10.	«Монолит», школа № 1
11.	«Пролетариат», лицей № 7
12.	«Перспектива 2», лицей № 6
13.	«Одноклеточные», гимназия № 7
14.	«Герои нашего времени», школа № 144

В мероприятии приняли участие 84 обучающихся 6-11 классов из 13 общеобразовательных учреждений города и 1 учреждения дополнительного образования.

Район	Приняли участие в мероприятии					
Кировский район	Лиц 6	СШ 90	МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»			
Количество участников	6	6	12			
Ленинский район	Гимн 7					
Количество участников	6					
Советский район	СШ 1	СШ 18	СШ 24	СШ 91	СШ 115	СШ 134
Количество участников	6	6	6	6	6	6
Советский район	СШ 144	СШ 147				
Количество участников	6	6				
Железнодорожный район	Лиц 7					
Количество участников	6					

Диаграмма команд, участвовавших в финальной игре, в разбивке по районам.



Итоги игры «Эрудит-Премьер» по биологии, экологии финальный тур «Успех».

В полуфинал вышли команды школ: № 7 (гимназия) «Одноклеточные», № 18 «Оптимисты», № 90 «Аммониты», № 91 «Метеор», № 134 «Герои нашего времени», № 115 «КИТ», 152 «47 Хромосома».

В полуфинале дисквалифицированы: № 90 «Аммониты», № 91 «Метеор», № 7 (гимназия) «Одноклеточные», № 115 «КИТ», № 134 «Герои нашего времени».

В финале дисквалифицированы: № 18 «Оптимисты», 152 «47 Хромосома».

Победителя игры, 2-ого места, 3-его места - НЕТ.

Звания «**Лучший игрок**» по результатам финальной игры удостоены:

1.	Морозова Ангелина – капитан команды школы № 152 «47 Хромосома»
2.	Устинов Кирилл – игрок команды школы № 18 «Оптимисты»
3.	Филиппов Евгений – игрок команды школы № 91 «Метеор»
4.	Постников Роман – игрок команды гимназии № 7 «Одноклеточные»
5.	Сабитова Амели – игрок команды школы № 90 «Аммониты»
6.	Балахонова Анастасия – капитан команды школы № 115 «КИТ»
7.	Иванова Варвара – капитан команды школы № 18 «Оптимисты»

Победителями игры со зрителями стали:

1.	Тучков Александр – игрок команды «Пролетариат» лицея № 7
2.	Железко Артём – капитан команды школы № 24 «Экстрим24» - четырёхкратный
3.	Радишевская Наталья – игрок команды школы № 24 «Экстрим24» - трёхкратный
4.	Антипова Анастасия - игрок команды школы № 24 «Экстрим24» - двукратный
5.	Пысина Алёна - игрок команды школы № 24 «Экстрим24» - двукратный
6.	Глазунов Антон - игрок команды школы № 24 «Экстрим24»
7.	Неизвестных Елизавета – капитан команды школы № 91 «Метеор»
8.	Дергунова Арина – игрок команды школы № 91 «Метеор»
9.	Филиппов Евгений - игрок команды школы № 91 «Метеор» - двукратный
10.	Балахонова Анастасия – капитан команды школы № 115 «КИТ» - двукратный
11.	Иванова Василиса – игрок команды школы № 144 «Митохондри» - двукратный
12.	Прокушев Артём – капитан команды школы № 147 «Алмаз»
13.	Морозова Ангелина – капитан команды школы № 152 «47 Хромосома» - двукратный

Преимущества мероприятия:

1. Мероприятие предоставляет широкие возможности реализации потенциала и команд, и каждого участника персонально. В мероприятии приняли участие 84 школьника, из них 9 стали победителями в той или иной номинации, 1 игрок победил в четырех номинациях, 4 – в трех номинациях, 3 – двукратные победители.
2. Яркое эмоциональное мероприятие, выявляющее уровень имеющихся у игроков знаний по заданной теме и дающее возможность пополнить интеллектуальный багаж, усовершенствовать навыки работы в команде и выполнения взятой на себя роли каждым игроком команды.
3. Разнообразный, доступный, интересный, тщательно подобранный материал из областей история, краеведение представленный в виде вопросов по теме.
4. Доступность игрового материала: в ходе игры командам было предложено ответить на 51 вопроса, на 25 вопрос (что составляет 49%) правильные ответы были даны командами, играющими за игровыми столами. Все вопросы, на которые не ответили команды, играющие за игровыми столами, были направлены в зал.
5. Обучающая площадка для педагогов-менеджеров команд.

Предложения по усовершенствованию формата игр «Эрудит-Премьер»:

1. Привлечь к участию в игре «Эрудит-Премьер» новые команды.
2. Привлечь организации города в качестве спонсоров игры.
3. Привлечь творческие коллективы для выступления во время рабочих пауз в ходе игр.
4. Работать с менеджерами команд и администрацией школ по подготовке команд к играм.

И.о. директора

А.П. Котова

20.04.2023